



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE
FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA
CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



PROGRAMA DE ESTUDIOS

I. IDENTIFICACIÓN

Carrera	: Ingeniería en Informática	CARGA HORARIA (Horas reloj)	
Asignatura	: Taller V	Carga Horaria Semestral	80
Curso	: Tercer	Carga Horaria Semanal	
Semestre	: Quinto	Clases teóricas	
Código	: I0505	Clases prácticas	
Área	:	Laboratorio	
Tipo	: Obligatorio	Otro (especificar)	

II. FUNDAMENTACIÓN

Diseñar requiere manipular los elementos morfo-productivo (el qué) funcional-operativo (el para qué) y estético-comunicativo (el de qué manera) con el fin de ser capaz de brindar soluciones de comunicación y diseño. Para esto se necesita dotar al alumno de herramientas y conocimientos proyectuales que contemplan investigación, análisis, modelado, ajustes y producción digital.

III. OBJETIVOS GENERALES

- Conocimiento y aplicación de la computación gráfica.
- Que el alumno conozca e incorpore fundamentos elementales de diseño y comunicación que le permitan plasmar una solución gráfica digital.
- Que el alumno logre elaborar conceptos y transmitirlos gráficamente.
- Que el alumno se introduzca en el manejo de programas de software de diseño, de modo que pueda desarrollar de forma íntegra sus proyectos.
- Que el alumno se introduzca en el conocimiento de conceptos como el diseño centrado en el usuario de interfaces, usabilidad y arquitectura de información.

IV. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD I - Introducción a la graficación de datos

- Hardware Gráfico
- Operaciones gráficas fundamentales
- Paquetes gráficos

UNIDAD II - Interfaces Gráficas

- Técnicas de comunicación hombre-computadora



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



- Algoritmos para graficación

UNIDAD III - Diseño asistido por computadora (CAD)

- Ingeniería y graficación asistidas por computadoras.

V. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La metodología de enseñanza a utilizar en esta asignatura es a través de:

- Clases en Sala de Informática de forma práctica para la aplicación de los conocimientos adquiridos

VI. METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN

Se registrará de acuerdo al Reglamento Interno vigente en la Institución. Dos (2) evaluaciones parciales acumulativas más la presentación de un trabajo práctico y luego una (1) evaluación final opcional en 3 oportunidades.

VII. BIBLIOGRAFÍA:

- Manual Visual Basic - Microsoft
- Manual de Autocad – Autodesk
- Ingeniería del Software, Roger S. Pressman